



**Universidade Católica Dom Bosco**  
Curso de Bacharelado em Engenharia de Computação  
Disciplina Tópicos Avançados em Sistemas de Computação

**Relatório de Implementação do Microprocessador  
ARM7 e Otimizações de Compilador**

Academico: Horácio Ortiz

Prof. Dr. Ricardo Santos

UCDB - Campo Grande - MS - Nov/2007

# Capítulo 1

## Desenvolvimento da Aplicação

### 1.1 O que foi implementado.

A implementação iniciou-se pelo estudo dos documentos que se encontram na página da disciplina. Em seguida começou o desenvolvimento dos arquivos que dão origem ao simulador do microprocessador ARM7. O primeiro arquivo desenvolvido foi o arm7.ac, conforme mostra a figura 1, que contém a descrição do ARM7 incluindo o tamanho da memória, do tamanho da palavra da arquitetura e a descrição dos registradores. O segundo arquivo foi o arm7-isa.ac, conforme mostra a figura 2, onde está descrito o formato das instruções e sintaxe. Por último o arquivo arm7-isa.cpp, que contém a descrição do comportamento (behavior) das instruções. A figura 3 mostra o comportamento da instrução ADD para exemplificar um comportamento.

```
AC_ARCH(arm7){  
  
    ac_wordsize 32;  
    ac_mem      DM:32M;  
    ac_regbank  RB:32;  
  
    ac_format F_IF_ID = "%npc:32";  
    ac_format F_ID_EX = "%npc:32 %data1:32 %data2:32 %data3:32 %imm:8 %rn:4 %rd:4 %rs:4 %rm:4  
rotate:4";  
    ac_format RBstatus= "%n:1 %z:1 %c:1 %v:1 %q:1 %DMN:18 %I:1 %F:1 %T:1 %M4:1 %M3:1 %M2:1 %M1:1";  
  
    ac_reg<F_IF_ID>  IF_ID;  
    ac_reg<F_ID_EX>  ID_EX;  
    ac_reg<RBstatus> CPSR, SPSR;  
  
    ac_stage  IF, ID, EX;  
  
ARCH_CTOR(arm7) {  
  
    ac_isa("arm7_isa.ac");  
    set_endian("big");  
  
}
```

Figura 1.1: Figura 1 - Corpo do arquivo arm7.ac.

As instruções implementadas foram as dos tipos Data Processing instructions (DP), Branch instructions(B), Multiplications instructions(M) e load/store instructions(LS). Essas instruções foram:

```

AC_ISA(arm7){
    ac_format Type_DP = "%cond:4 %func1:2 %I:1 %opcode:4 %s:1 %rn:4 ...
    ac_format Type_Multiply = "%cond:4 %func2:7 %s:1 %rn:4 %rd:4 ...
    ac_instr<Type_DP> sys_call, add, adc, sbc, sub, rsb, rsc, and1...
    ISA_CTOR(arm7)
        add.set_asm("add %rd, %rn, %operand2");
        add.set_decoder(opcode=0x04, func1=0x00);

        adc.set_asm("adc %rd, %rn, %operand2");
        adc.set_decoder(opcode=0x05, func1=0x00);

        mov.set_asm("mov %rd, %operand2");
        mov.set_decoder(opcode=0x0d, func1=0x00);

        mul.set_asm("mul %rd, %rm, %rs");
        mul.set_decoder(func2=0x00);

```

Figura 1.2: Figura 2 - Como são definidas alguns tipos de instruções.

```

void ac_behavior( add ){
    switch( stage ) {
        case IF:
            break;

        case ID:
            break;

        case EX:
            result=ID_EX.data1 + ID_EX.data2;
            RB.write(rd, result);

            if(s==1){
                if(rd==PC){
                    copySPSR();
                }
            }
            else if(s==1){
                CPSR.n= RB.read(rd) >> 31;

                if(RB.read(rd)==0)CPSR.z=1;
                else CPSR.z=1;

                CPSR.c=((ID_EX.data1 & ID_EX.data2 & 0x80000000)|(~result & (ID_EX.data1 | ID_EX.data2)) & 0x80000000|
                0x80000000) );
                CPSR.v=((ID_EX.data1 & ID_EX.data2 & ~result & 0x80000000)|(~ID_EX.data1 & ~ID_EX.data2 & result &
                0x80000000) );
            }

            break;

        default:
            break;
    }
};
|

```

Figura 1.3: Comportamento de um ADD

```
Data Processing:"%cond:4 %func1:2 %I:1 %opcode:4 %s:1 %rn:4 %rd:4
[ %rotate_imm:4 %immed_8:8 | %code:8 %rm:4 | %shift_imm:5 %code1:3
%rm1:4 | %rs:4 %code2:4 %rm2:4 ]";
```

Instruções. add, adc, sbc, sub, rsb, rsc, andl, orr, eor, bic, tst, teq, cmp, cmn, mov, mvn .

Multiplications instructions:

```
%cond:4 %func2:7 %s:1 %rn:4 %rd:4 %rs:4 %constante:4 %rm:4";
```

Instruções. mul

## 1.2 O que falta implementar.

Para a geração de um simulador completo do microprocessador ARM7 falta implementar varias outras instruções de todos os tipos de intruções que são descristas no data sheet do microprocessador.

# Capítulo 2

## A Ferramenta

A ferramenta gerada foi um protótipo de um simulador do microprocessador ARM7 que execulta algumas instruções desta arquitetura ARM, usada principalmente em sistemas embarcados.

### 2.1 A Sintaxe para execução

Para a execução da ferramenta implementada, são necessárias alguns passos e requisitos de sistema. Os requisitos de sistema são:

1. Ter instalado a ferramenta ArchC;
2. ter a biblioteca SystemC;
3. e um arquivo de teste no formato hexadecimal(teste.h).

Os passos para executar o arquivo teste é:

1. Localizar o diretorio do accsim;
2. entao colocar o comando `accsim arm7.ac -dy -load=./teste.h`;
3. depois dar o comando `make -f Makefile.archc`;
4. verificar se o arquivo `arm7.x` foi gerado
5. por fim executar `./arm7.x`

# Capítulo 3

## Conclusão

### 3.1 Bugs/Falhas detectados e não corrigidos.

Durante a construção do simulador foram encontrados vários erros e/ou falhas, alguns corrigidos outros não. Alguns erros como o de dependencia de pacotes na máquina de desenvolvimento puderam ser facilmente corrigidos. Outros erros que dizem respeito a compilação dos arquivos gerados até a geração do arquivo final executável foram sendo corrigidos durante a implementação.

O principal erro não corrigido foi o da saída final, que não emite o resultado das operações contidas do arquivo teste.h. Esse erro invalida toda o simulador, pois deixa claro que existe erros no códigos dos arquivos \*.ac e .cpp.

### 3.2 Dificuldades encontradas durante o desenvolvimento do trabalho.

A primeira e principal grande dificuldade foi a falta de tempo. Durante o período de desenvolvimento também estava em desenvolvimento paralelamente o projeto de graduação e a divisão de tempo atrapalhou um pouco. Outra dificuldade também foi o material encontrado para leitura e orientação estar todo em inglês.

Durante a parte de escrita dos códigos dos arquivos do simulador, foram encontradas dificuldades como a de manipular variáveis já prescritas do ambiente. Passar os comportamentos de cada instrução implementada, do data sheet para o código, também foi complicado. Setar as flags em determinada operação e diferenciar as varias flags.

Por fim a transformação das diferentes instruções que formaram o conjunto de teste do simulador foram uma das grandes dificuldades deste trabalho.

### 3.3 Conclusões Finais

O desenvolvimento deste simulador utilizando a ferramenta ArchC depende, exclusivamente, da complexidade da arquitetura e do conjunto de instrução desejável para a execução. De certo modo a construção do simulador ARM7 foi custoso e levou cerca de dois meses para ser construído.

O estudo de aplicações em que o ARM7 pode ser utilizado e o quanto pode ser interessante dar continuidade aos estudos desta arquitetura deixa claro através deste trabalho que ainda existe muito a ser pesquisado e desenvolvido.