

Análise Sintática

(Cap. 04)

Análise Sintática Descendente

Análise Sintática

- Análise sintática descendente
 - Constrói a árvore de derivação de cima para baixo, da raiz para as folhas, criando os nós da árvore em pré-ordem
 - Produz uma derivação mais à esquerda para uma cadeia de entrada
 - Exercício: mostre a árvore sintática descendente para a cadeia $id+id*id$ considerando a gramática:
 - $E \rightarrow T E'$
 - $E' \rightarrow +TE' \mid \varepsilon$
 - $T \rightarrow FT'$
 - $T' \rightarrow *FT' \mid \varepsilon$
 - $F \rightarrow (E) \mid id$

Análise Sintática

- Análise Sintática Descendente Recursiva (ASDR)
 - Um método de ASDR consiste em um conjunto de procedimentos, um para cada não-terminal da gramática
 - A execução começa com o (procedimento do símbolo) não-terminal que representa o símbolo inicial da gramática
 - A execução avança caracter por caracter a medida que os símbolos são reconhecidos. A execução indica um erro quando o símbolo não é reconhecido

Análise Sintática

- Análise Sintática Descendente Recursiva (ASDR)

- Exemplo:

```
void A(){
```

- 1) escolha uma produção-A, $A \rightarrow X1 | X2 | \dots | Xk$

- 2) para (cada i de 1 até k)

- 3) se (X_i é um não-terminal)

- 4) invocar procedimento $X_i()$

- 5) senão se ($X_i == a$) //a é o símbolo de entrada atual

- 6) avance na entrada para o próximo símbolo

- 7) senão /* erro */

```
}
```

Análise Sintática

- Observe que gramáticas recursivas à esquerda não funcionam com o analisador sintático descendente recursivo

- Exemplo: $\text{expr} \rightarrow \text{expr } '+' \text{ termo} \mid \text{ termo}$

```
int expr(void) {  
    return (expr () && require(token('+')) && termo()  
           || termo());  
}
```

- Observe o **loop infinito** em `expr()`

Análise Sintática

- Análise Sintática Descendente Recursiva (ASDR)
 - Exemplo: aplicar ASDR com a entrada $w=cad$ e a gramática:
 - $S \rightarrow cAd$
 - $A \rightarrow ab \mid a$

Análise Sintática

- Durante a análise descendente, as variáveis First e Follow nos ajudam a escolher qual produção deve ser usada, com base no próximo símbolo de entrada
- Dada uma entrada **a** e o não-terminal **A**, deve-se saber qual das produções alternativas $A \rightarrow B1|B2|B3|\dots$ deriva a seqüência que inicia por **a**
- Calcula-se então os conjuntos de primeiros símbolos produzidos por todas as alternativas na gramática, ou seja, os conjuntos **FIRST**
- Durante a recuperação de erros, os valores retornados por **FOLLOW** podem ser usados como tokens de sincronismo

Análise Sintática

- **First(A)**, onde **A** é qualquer cadeia de símbolos da gramática, é o conjunto de símbolos terminais que iniciam as cadeias derivadas de **A**
- Cálculo de FIRST(X):
 - Se X é terminal, então $\text{First}(X) = \{X\}$
 - Se X é não-terminal e $X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k$ é produção para algum $k \geq 1$, então acrescente **a** a $\text{First}(X)$ se, para algum i , **a** estiver em $\text{First}(Y_i)$ e **epsilon** estiver em $\text{First}(Y_1) \dots \text{First}(Y_{i-1})$. Se **epsilon** está em $\text{First}(Y_j)$ para todo $j=1, 2, \dots, k$ então adicione **epsilon** a $\text{First}(X)$
 - Se $X \rightarrow \text{epsilon}$ é uma produção, então acrescente **epsilon** a $\text{First}(X)$

Análise Sintática

- Exemplo: A partir da gramática a seguir:
- $\text{COMAND} \rightarrow \text{COND} \mid \text{ITER} \mid \text{ATRIB}$
- $\text{COND} \rightarrow \text{if } \text{EXPR} \text{ then } \text{COMAND}$
- $\text{ITER} \rightarrow \text{repeat } \text{LISTA} \text{ until } \text{EXPR} \mid \text{while } \text{EXPR} \text{ do } \text{COMAND}$
- $\text{ATRIB} \rightarrow \text{id} := \text{EXPR}$
- Calcule:
 - $\text{First}(\text{ATRIB}): \{\text{id}\}$
 - $\text{First}(\text{ITER}): \{\text{repeat}, \text{while}\}$
 - $\text{First}(\text{COND}): \{\text{if}\}$
 - $\text{First}(\text{COMAND}): \{\text{if}, \text{repeat}, \text{while}, \text{id}\}$

Análise Sintática

- **Follow(A)**, para o não-terminal **A**, é o conjunto de terminais **a** que podem aparecer imediatamente à direita de **A** em alguma forma sentencial. Se **A** é o não-terminal mais à direita em alguma forma sentencial, então \$ (símbolo marcador de final de sentença/arquivo) estará em Follow(A)
- Para calcular Follow:
 - Coloque \$ em Follow(S) se S é o símbolo inicial da gramática
 - Se houver uma produção $A \rightarrow aBC$, então tudo em First(C), exceto epsilon, está em Follow(B)
 - Se há uma produção $A \rightarrow aB$, ou uma produção $A \rightarrow aBC$, onde o First(C) contém epsilon, então inclua o Follow(A) em Follow(B)

Análise Sintática

- Exemplo: A partir da gramática a seguir:
- $S \rightarrow cAd$
- $A \rightarrow b \mid a$
- Calcule:
 - $\text{First}(S): \{c\}$
 - $\text{First}(A): \{b, a\}$
 - $\text{Follow}(S): \{\$ \}$
 - $\text{Follow}(A): \{d\}$

Análise Sintática

- Exercício:
 - Calcule os conjuntos Follow e First para a seguinte gramática:
 - $E \rightarrow T E'$
 - $E' \rightarrow + T E' \mid \epsilon$
 - $T \rightarrow F T'$
 - $T' \rightarrow * F T' \mid \epsilon$
 - $F \rightarrow (E) \mid id$

Análise Sintática

- Gramáticas LL(1)
 - Gramáticas que utilizam ASDR
 - O primeiro L refere-se à maneira como os caracteres de entrada são lidos -> da esquerda para a direita
 - O segundo L indica que há uma derivação mais à esquerda
 - O “1” indica que 1 símbolo de entrada é visto na entrada
 - Uma gramática G é LL(1) sse qualquer regra $A \rightarrow B|C$ são duas produções distintas de G tal que:
 - 1) Dado um terminal a, ambos B e C não derivam uma mesma string que inicia com a
 - 2) No máximo um entre B e C podem derivar a string vazia
 - 3) Se $C \rightarrow \epsilon$ em zero ou mais passos, então B não deriva qualquer string iniciando com um terminal em $\text{Follow}(A)$. O mesmo caso ocorre para $B \rightarrow \epsilon$ em zero ou mais passos

Análise Sintática

- Analisadores sintáticos preditivos podem ser construídos para gramáticas LL(1) se podemos selecionar a produção adequada a partir do símbolo de entrada atual
- O algoritmo a seguir obtém informações dos conjuntos First e Follow e armazena em uma tabela de predição, na forma $M[A,a]$, onde **M** é o nome da tabela, **A** é o símbolo não-terminal e **a** é o símbolo terminal
- Idéia básica: A produção **A->B** é escolhida se o próximo símbolo de entrada **a** está em **First(B)**
 - Obs: Uma complicação surge quando **B->epsilon** ou, mais comumente, **B->epsilon** em zero ou mais passos. Nesse caso, escolhemos **A->B** se o símbolo de entrada atual está em **Follow(A)** ou se \$ foi alcançado e \$ está em **Follow(A)**

Análise Sintática

- **Algoritmo: construção da tabela do analisador preditivo**
- Entrada: Gramática G
- Saída: Tabela M
- Para cada produção $A \rightarrow B$ da gramática:
 - Para cada terminal a em **First(A)**, adicionar **$A \rightarrow B$** em **$M[A,a]$**
 - Se epsilon está em **First(B)**, então, para cada terminal b em **Follow(A)**, adicionar **$A \rightarrow B$** em **$M[A,b]$** . Se epsilon, está em **First(B)** e $\$$ está em **Follow(A)**, adicionar **$A \rightarrow B$** em **$M[A,\$]$** também.
 - Se, após realizar os passos anteriores, não existe produção para **$M[A,a]$** então, indicar um **erro** (entrada vazia na tabela)

Análise Sintática

- **Exemplo:** Considere a gramática:

$S \rightarrow cAd$

$A \rightarrow b \mid a$

e seus conjuntos First e Follow:

$\text{First}(S): \{c\}$; $\text{First}(A): \{b, a\}$; $\text{Follow}(S): \{\$ \}$; $\text{Follow}(A): \{d\}$

Não-terminal	c	d	a	b
S	$S \rightarrow cAd$			
A			$A \rightarrow a$	$A \rightarrow b$

Análise Sintática

- **Exercício:** Dada a expressão: $id+id*id$

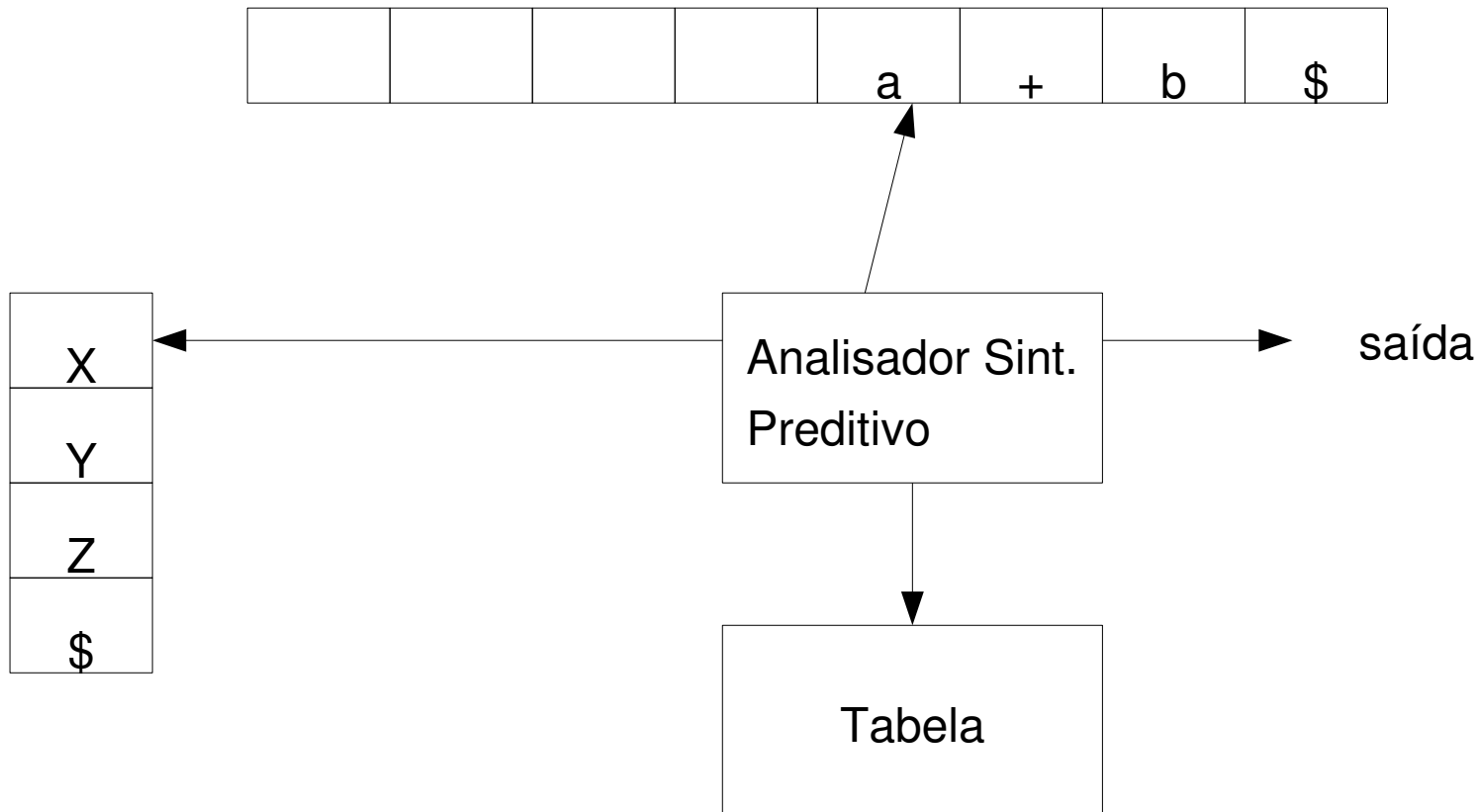
e a gramática:

$$E \rightarrow T E'$$
$$E' \rightarrow + T E' \mid \text{epsilon}$$
$$T \rightarrow F T'$$
$$T' \rightarrow * F T' \mid \text{epsilon}$$
$$F \rightarrow (E) \mid id$$

Construa a tabela do analisador sintático preditivo

Análise Sintática

- Analisador Sintático preditivo não-recursivo
 - É um AS que mantém, explicitamente, uma pilha de símbolos não-terminais. Nesse caso, o AS imita uma derivação à esquerda



Análise Sintática

- Analisador Sintático preditivo não-recursivo

– Algoritmo:

- Entrada: string w e tabela M para gramática G
- Saída: derivação à esquerda de w ou indicação de erro

definir ip como ponteiro para o 1o. Símbolo de w

definir X como ponteiro para o topo da pilha

while ($X \rightarrow \text{topo} \neq \$$)

 if ($X \rightarrow \text{topo} == a$) // a é o símbolo apontado por ip

 retirar $X \rightarrow \text{topo}$ da pilha e avançar ip

 else if ($X \rightarrow \text{topo} == \text{TERMINAL}$) error();

 else if ($M[X \rightarrow \text{topo}, a] == \text{ERRO}$) error();

 else if ($M[X \rightarrow \text{topo}, a] == X \rightarrow Y_1, Y_2, \dots, Y_k$) {

 retirar $X \rightarrow \text{topo}$ da pilha;

 colocar Y_k, \dots, Y_2, Y_1 na pilha

 }

definir X como ponteiro para o topo da pilha